



MicroMáster en Realidad Virtual aplicada a la Ingeniería

200 horas (20 ECTS)

Programa

MÓDULO 1: REALIDAD VIRTUAL.....	2
MÓDULO 2: REALIDAD AUMENTADA.....	2
MÓDULO 3: APLICACIÓN DE SOFTWARES (UNITY 3D Y 3DMAX), PRODUCTOS DEL MERCADO E INTEGRACIÓN IOT	3
MÓDULO 4: APLICACIONES DE LA RV Y RA A LA SOCIEDAD ACTUAL Y A LA INGENIERÍA EN PARTICULAR	3
PROYECTO FINAL.....	4

MÓDULO 1: REALIDAD VIRTUAL

Duración: 50 horas (modalidad on-line)

5 ECTS

Mediante este primer módulo conocerás los principios básicos de la RA y la VR.

Programación

1. Introducción a la RA/RV
2. RA
3. RV
4. Tratamiento de modelos
5. Artículos en el mercado
6. Taller Práctico: subir el modelo generado a la plataforma de RV/RA Visuartech.
7. Caso Práctico
8. Examen online

MÓDULO 2: REALIDAD AUMENTADA

Duración: 50 horas (modalidad on-line)

ECTS

Al finalizar este módulo te convertirás en un experto en Realidad Aumentada.

Programación

1. Programa por desarrollar

MÓDULO 3: APLICACIÓN DE SOFTWARES (UNITY 3D Y 3DMAX), PRODUCTOS DEL MERCADO E INTEGRACIÓN IOT

Duración: 50 horas (modalidad on-line)

5 ECTS

Tras superar este contenido, conocerás los principales softwares existentes y sus aplicaciones en el mercado.

Programación

1. Programa por desarrollar

MÓDULO 4: APLICACIONES DE LA RV Y RA A LA SOCIEDAD ACTUAL Y A LA INGENIERÍA EN PARTICULAR

Duración: 30 horas (modalidad on-line)

3 ECTS

A través de este módulo conocerás cuáles son las principales aplicaciones de la RV y la RA que está demandando la sociedad actual.

Programación

1. Programa por desarrollar

PROYECTO FINAL

Duración: 20 horas (modalidad on-line)

2 ECTS

Sólo incluido con la selección del Certificado de Universidad Isabel I. De carácter obligatorio para la obtención del título, será corregido por el director del MicroMáster.



INCUBICON ES UNA INICIATIVA DE SOLUCIONES INTEGRALES DE FORMACIÓN
Y GESTIÓN STRUCTURALIA, S.A.